

GUÍA DE AUTOMATRÍCULA A TÍTULOS PROPIOS DE LA UVA

SECCIÓN DE ESTUDIOS PROPIOS Y TÍTULOS

Casa del Estudiante. C/ Real de Burgos s/n 47011 Valladolid

E-mail: seccion.titulos@uva.es / negociado.titulos@uva.es

La solicitud de matrícula on line a los títulos propios de la Uva se realiza a través de la aplicación SIGMA en el siguiente enlace de: <https://sigma.uva.es/Inicio/Alumnos>

Uva Gestión Académica DES - Alumnos
Gestión de trámites académicos

Grado Información sobre trámites académicos aplicados a estudios oficiales de Grado	Máster Información sobre trámites académicos aplicados a estudios de Máster	Doctorado Información sobre trámites académicos aplicados a Doctorado	Formación Continua Información sobre trámites académicos aplicados a Formación Continua
Identidad Información sobre cuentas de usuario para el alumno y el personal	Becas Propias Información sobre trámites académicos aplicados a Becas Propias	Intercambio Información sobre trámites académicos aplicados a Intercambio	Prácticas en Empresa Información sobre trámites académicos aplicados a Prácticas en Empresa

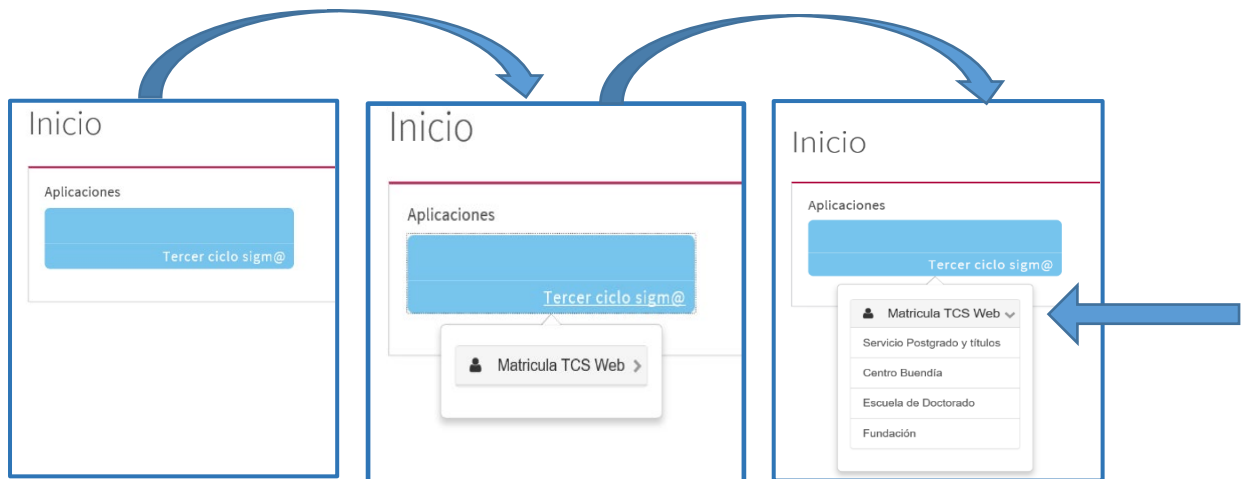
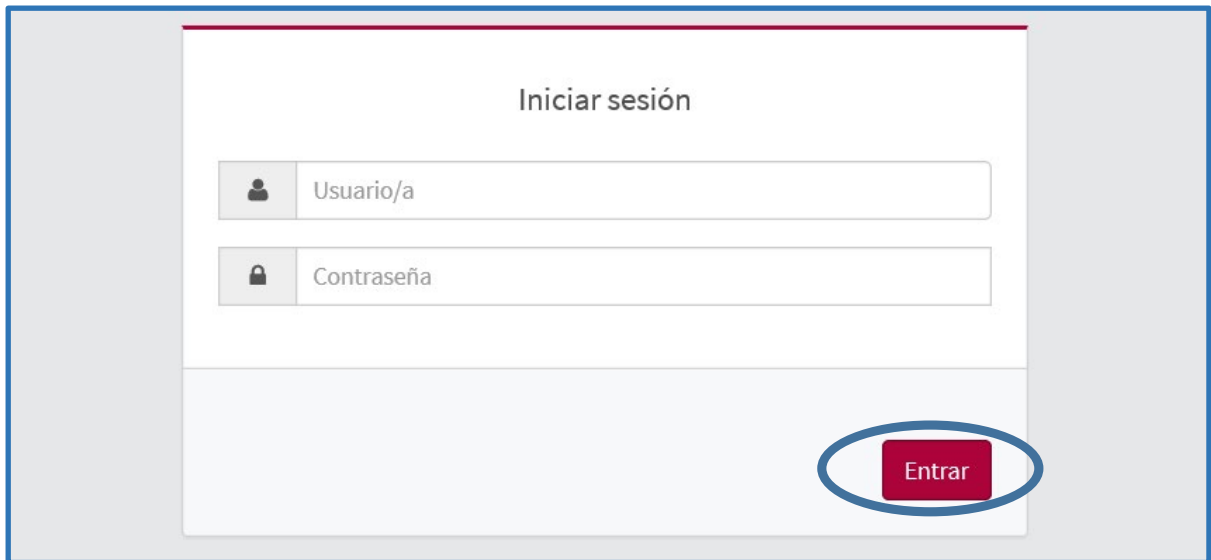
Formación Continua

- Regístrate para alumnos que no tengan NINGÚN expediente en la UVA
- Preinscripción de Títulos Propios
- **Automatricula de Títulos Propios**
- Automatricula Centro Buendía
- Consulta de Datos Académicos
- Manual de preinscripción en Títulos propios
- Manual de automatricula en Títulos propios

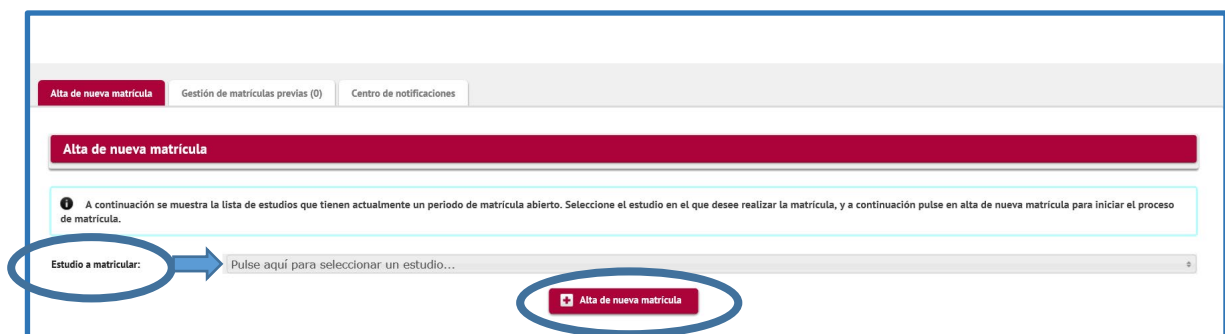
Matricula on-line

Los estudiantes admitidos deberán utilizar los mismos identificadores y contraseñas que han usado para la preinscripción.

Si no recuerda su contraseña puede acceder al siguiente formulario: [Recuperación de clave.](#)



En la pantalla de **Gestiones de Matrícula**, en “**Estudio a matricular**”, seleccione en el desplegable el curso correspondiente a su admisión y pulse en “**Alta de nueva matrícula**”.



A continuación, revise y complete todos los datos personales:

Proceso de Alta de Matrícula

Año académico	2019/20-0	Dept.	41-Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar
Centro	140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos		
Estudio	1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos	Fechas periodo de matrícula	10/04/2019 - 30/09/2019
Periodo de matrícula	1		
Nombre			
Resumen de Estudio			

Datos del alumno

Datos Personales

NIP		NIA	
DNI/Pasaporte			
Tipo documento			
Sexo			
Primer apellido		Segundo apellido	
Nombre		Correo electrónico	
Número SS		Correo electrónico 2	
Cesión de datos	<input type="radio"/> Sí <input checked="" type="radio"/> No		

10. Datos estadísticos.

Los datos estadísticos que requerimos se tratan con posterioridad de modo anónimo para los fines previstos por la legislación sobre estadística pública. Responder con veracidad a las preguntas nos ayuda a proporcionar mejores servicios y a la toma de decisiones en materias como la oferta académica, la movilidad o la gestión de nuestros campus.

Confirma haber leído esta información

En el momento de formalización de la matrícula la UVa le proporcionará una dirección de correo electrónico corporativo para uso académico. Además, de acuerdo con el Reglamento de notificaciones para realizar las comunicaciones internas y efectuar las notificaciones electrónicas.

Confirma haber leído esta información

En caso de NO AUTORIZAR la comprobación de su DNI marcar no autorizo

Que NO AUTORIZA(1) expresamente el acceso a los sistemas de verificación de sus datos de identidad, en cuyo caso deberá presentar original y copia de su DNI/NIE/PASAPORTE. (1) En aplicación del artículo 28.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas

No autorizo

En caso de NO AUTORIZAR la comprobación de su titulación oficial universitaria marcar no autorizo

Que NO AUTORIZA(1) expresamente el acceso a los sistemas de verificación de su titulación, en cuyo caso deberá presentar original y copia de su TÍTULO. (1) En aplicación del artículo 28.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas

No autorizo

Es necesario confirmar haber leído la información relativa a los datos estadísticos

En **Datos Académicos** , hay que seleccionar las asignaturas del estudio.

Se pueden dar 2 situaciones:

1. En caso de que las asignaturas de su estudio sean **todas** obligatorias, pulse **Seleccionar todas**
2. En caso de que el estudio incluya asignaturas optativas, deberá seleccionar **una a una** las asignaturas correspondientes en las que desee matricularse hasta completar el número total de créditos del estudio.

Introducción de datos académicos de la matrícula

Existen 19 Plazas libres en el estudio propio.

No se permite la concesión de créditos de libre configuración

Mi matrícula
Asignaturas: 0 | Créditos: 0.0

MI SELECCIÓN

No hay asignaturas seleccionadas para su matrícula

Seleccione asignaturas de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matrícula

ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULAR

	Código	Descripción	Créditos	Carácter	Curso	Año Acad.	Plazas libres
<input type="checkbox"/>	200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	6.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	6.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	3.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200526	Diseño digital	9.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200527	Edición de sonido para videojuegos	3.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200528	Narración, guion y storyboard	3.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200529	Motores gráficos	6.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200530	IA en videojuegos	4.5	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200531	Juegos multijugador en red	4.5	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200532	Modelo de negocio del videojuego	3.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200533	Creación de empresa	6.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	200534	Proyecto técnico	6.0	Obligatoria	20	2019/20	<input type="checkbox"/>

IMPORTANTE

Mi matrícula
Asignaturas: 14 | Créditos: 30.0

MI SELECCIÓN

Eliminar todas

	Código	Descripción	Créditos	Carácter	Curso	Año Acad.
<input type="checkbox"/>	200494	Historia	1.75	Obligatoria	Único	2020/21
<input type="checkbox"/>	200495					
<input type="checkbox"/>	200496					
<input type="checkbox"/>	200499					
<input type="checkbox"/>	200500					
<input type="checkbox"/>	200501	Derecho individual del Trabajo	3.5	Obligatoria	Único	2020/21
<input type="checkbox"/>	200502	Derecho Sindical	4.0	Obligatoria	Único	2020/21
<input type="checkbox"/>	200503	Igualdad de Género	1.5	Obligatoria	Único	2020/21
<input type="checkbox"/>	200504	Derecho Internacional Privado y de la Unión	1.5	Obligatoria	Único	2020/21

En algunos cursos, el alumno deberá seleccionar el tipo de grupo en cada asignatura desde el icono verde (modificar).

Selección de grupos de asignatura

Tipología - Teoría

Grupo	Distribución	Itinerario	Plazas libres
1	100%		<input type="checkbox"/>
2	100%		<input type="checkbox"/>

En el apartado siguiente, **Datos Pago Matrícula**, aparecen los datos de pago de la matrícula del estudio

⇒ Por una parte, las tasas administrativas:

- Deberá seleccionar si quiere solicitar el carnet de estudiante.
- Los gastos generales de administración vienen predeterminados.
- En los precios públicos por servicios complementarios de los títulos propios aprobados por el Consejo Social no se aplicará ninguna bonificación .

⇒ Por otra parte, la tasa académica:

- En los cursos gestionados por la Fundación de la Uva, únicamente se abonarán las tasas administrativas . La tasa académica se tramita directamente con la Fundación.
- No se aplicarán bonificaciones por becas propias del estudio
- Podrá seleccionar el fraccionamiento del pago siempre y cuando el Estudio lo permita

Aceptar y confirmar.

Introducción de los datos de pago de la matrícula

TASAS ADMINISTRATIVAS DE MATRÍCULA

El importe de las tasas administrativas que se seleccionen a continuación se abonará por parte del alumno. Es posible que figuren tasas administrativas obligatorias, que no será posible desmarcar.

Solo se tendrá derecho a aplicar el descuento de las tasas administrativas si se solicita beca.

Aplicar	Descripción	Importe	Descuento
<input type="checkbox"/>	Expedición tarjeta Uva	13,00€	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Gastos generales de administración	48,00€	0

SELECCIÓN DE TASA ACADÉMICA PARA MATRÍCULA

A continuación se muestran las tasas académicas aplicables a la matrícula en curso, junto con el importe correspondiente a cada una de ellas. Se debe seleccionar cuál de ellas se abonará en concepto de matrícula. Si desea consultar el detalle del importe de alguna de las tasas disponibles, puede pulsar el icono situado a su izquierda.

Aplicar	Tipo de tasa	Permite pago fraccionado	Importe
<input checked="" type="radio"/>	Normal	Si	1000,00€

BONIFICACIONES

No consta que tenga derecho a aplicar ninguna bonificación.

Aplicar descuento

Calcular total

Descuento

Importe

DATOS DEL PAGADOR

A continuación se deben informar los datos del pagador que abonará el importe de la tasa seleccionada arriba. También se debe indicar e informar la forma de pago elegida para dicha tasa.

Tipo pagador: Alumno

Descripción pagador: [Campo oculto]

DATOS DE LA FORMA DE PAGO A APLICAR

Forma de pago: Entidad Financiera

Referencia de cobro (opcional): [Campo oculto]

Información adicional (opcional): [Campo oculto]

IMPORTE A CARGO

Pago único

Pago fraccionado

Total: 1000,00 €

Plazo 1: (Máximo dos decimales) 500,00 €

Plazo 2: (Máximo dos decimales) 500,00 €

Volver

Aceptar

En el apartado **Confirmación** , aparecen todos los datos personales, académicos y de pago. Una vez comprobados todos los datos , confirmar :

Confirmar Datos Matrícula

i A continuación se muestran los datos seleccionados para su matrícula. Confirme que estos datos son correctos. Si no lo fueran, puede volver atrás en el proceso y volver a editarlos. Una vez valide estos datos, pulse el botón 'Confirmar' para finalizar su matrícula.

Año académico

Centro administrativo

Nombre

DNI/Pasaporte

NIA

NIP

E-mail

Estudio

Vigencia edición

Tipo estudio

Origen

2019/20-0

140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos

01/09/2019-30/12/2019

Especialista Universitario

Alumno nuevo de Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

No autorizo la cesión de nombre, dirección y titulación a empresas del sector comercial y/o formativo con fines educativos y laborales

Asignaturas Matriculadas

Asig	Título Asig/Módulo	Grupo	Créd.	Carácter	Curso	Duración
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200524	Fundamentos de diseño de Interfaces para juegos y jugabilidad	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200526	Diseño digital	1 - Grupo Teoría / 1	9.0	Obligatoria	Único	Anual
200527	Edición de sonido para videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200528	Narración, guion y storyboard	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200529	Motores gráficos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200530	IA en videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	4.5	Obligatoria	Único	Anual
200531	Juegos multijugador en red	1 - Grupo Teoría / 1	4.5	Obligatoria	Único	Anual
200532	Modelo de negocio del videojuego	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200533	Creación de empresa	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200534	Proyecto técnico	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
Total créditos			60.0			

Tasas e Importes

Tasas académicas					
Pagador	Tipo pagador	Modalidad de pago	Plazos pago	Fecha límite de pago	Importe
	Alumno	Entidad Financiera	1	18/10/2019	750.00€
			2	17/12/2019	750.00€
Total Tasas académicas					1500.00€

Tasas administrativas			
Descripción	Modalidad de pago	Fecha límite de pago	Importe
Carnet de estudiante UVA	Entidad Financiera	7 dias	12.17€
Apertura de Expediente	Entidad Financiera	7 dias	32.93€
Total Tasas administrativas			45.10€

Importe matrícula: 1545.10 €

Volver
Confirmar

←

La matrícula se ha grabado y ahora se muestran los documentos disponibles que puede ver, imprimir o guardar para su posterior utilización:

- Impreso de matrícula.
- Documento de pago en función del pago señalado. (Si hemos seleccionado pago fraccionado aparecerán 2 abonará, las tasas administrativas se abonan en el 1º)

Año académico: 2019/20-0

Centro: 140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

Dept.: 41-Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar

Estudio: 1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videjuegos

Fecha periodo de matrícula: [Redacted]

Periodo de matrícula: [Redacted]

Nombre: [Redacted]

DNI/Pasaporte: [Redacted]

Resumen de Estudio: [Redacted]

● Gestiones de matrícula
● Datos Alumno
● Datos Acceso
● Datos Académicos
● Datos Pago Matrícula
● Confirmación
● Documentos a imprimir

Documentos generados en la matrícula

ⓘ La matrícula se ha grabado correctamente. En esta pantalla tiene disponible el resguardo de la matrícula realizada. También tiene a su disposición los documentos de pago que correspondan en función de la forma de pago seleccionada.

Documentos disponibles	Visualizar Documento
Resguardo matrícula	🔍 🖨️ ⬇️
Documento de pago: [Redacted]	🔍 🖨️ 📧 ⬇️
Documento de pago: [Redacted]	🔍 🖨️ 📧 ⬇️

PRUEBAS

Resguardo de Matrícula

Curso académico: 2019/20

Centro administrativo: 140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

Estudio: 1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videjuegos

Vigencia edición: 01/09/2019 - 30/12/2019

Tipo estudio: Especialista Universitario

Nombre: [Redacted]

DNI/Pasaporte: [Redacted]

NIA: [Redacted]

NIP: [Redacted]

E-Mail: [Redacted]

Origen: Alumno nuevo de Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

No autorizo la difusión del domicilio.

Datos Académicos

Asig. grupo	Asignatura / Módulo	Grupo	Créditos	Carácter	Curso	Duración
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200526	Desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual

PRUEBAS

Universidad de Valladolid

Emi: 04718001-044 Ref: 9180000000586 Id: 080140 Imp: EUR****795,10 N 0202519-18

ABONARÉ

23/05/2019
2019/20-0
Primer Plazo

Centro: 140 Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

Estudio: 1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videjuegos

Don/ña [Redacted] Y adeuda la cantidad de 795,10 EUR correspondientes al precio por Matrícula TCS.

Valladolid, a 23 de Mayo de 2019

EMISORA	04718001-044
REFERENCIA	9180000000586
IDENTIFICACIÓN	080140
PERIODO	01/10/2019 al 18/10/2019
IMPORTE	EUR****795,10
NIP	0202519-18
FORMA DE PAGO	Pago por financiera - Abonare

Emi: 04718001-044 Ref: 9180000000586 Id: 080140 Imp: EUR****795,10 N 0202519-18

Este abono deberá efectuarse en el plazo de 7 días en el Banco Santander.

IMPORTANTE:

Para cualquier incidencia o modificación en la matrícula deberá contactar con el Negociado de Títulos Propios

Email. negociado.titulos@uva.es

Tfno. 983 185799